

TBWIN16 ®
Preisverrechnung
für
Windows®

Version 1.6



Programm
Beschreibung

Inhaltsverzeichnis

<i>Einleitung</i>	4
<i>Systemvoraussetzungen</i>	5
<i>Installation</i>	6
Installation unter MS Windows® 3.X	6
Installation unter MS Windows 95®	6
Freischaltung (Codierung)	7
<i>Main Programm</i>	7
Schnellstart	8
<i>Flug erfassen</i>	8
Auflassort/Einstellung	8
Geldspiele	9
Erfassen der Konstatierbelege	10
<i>Flug berechnen/drucken</i>	12
RV-Liste	13
FG-Liste	14
KV-Liste	14
BZ-Liste	14
<i>Stammdaten</i>	14
Stammdaten der Reisevereinigung	15
Neu	16
Ändern	16
Löschen	16
Eingabe beenden	17
Bei dem Punkt „Eingabe beende“ verlassen Sie das Menü.	17
Parameter der RV	17
RV-Entfernungen	17
Stammdaten der Vereine	18
Stammdaten der Züchter	18
Stammdaten der Tauben	19
Stammdaten der Auflassorte	20
Reiseplan	20
Schlagvermessung	21
Meisterschaft	21
RV-Meister	21
Weibchen-Meister	22
Jährigen-Meister	22
schnellsten Tauben	23

Med./AS	23
Taubennummer suchen	24
doppelte geführte Tauben suchen	24
<i>Druckprogramme</i>	24
<i>Daten übernehmen</i>	25
RV-Daten	25
Tauben-Daten	25
Flug-Daten	25
Tipes	25
Deutsch alt	26
Deutsch neu	26
international	26
<i>Daten exportieren</i>	27
RV-Daten	27
Tauben-Daten	27
Flug-Daten	27
<i>Daten konvertieren</i>	27
<i>Tauben Daten reorganisieren</i>	27
<i>Lizendaten</i>	28
<i>Programm beenden</i>	28
<i>Impressum</i>	28

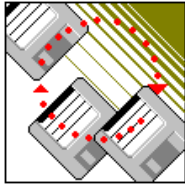
Einleitung

Dieses Handbuch beschreibt die Bedienung der Preisverrechnungssoftware **TBWIN16**. **TBWIN16** dient zur Verrechnung der Flugdaten von Manuellen- und Elektronischen Systemen.

Dieses Handbuch ist so aufgeteilt, daß die einzelnen Menüpunkte in der Reihenfolge ihres Erscheinens beschrieben werden.

Für die in diesem Handbuch beschriebenen Vorgänge wird vorausgesetzt, daß die Umgang mit dem Computer sowie der Umgang mit MS Windows 3.X ® bzw. Windows 95® gewährleistet ist.

Systemvoraussetzungen



Damit Sie die Preisverrechnungssoftware **TBWIN16** auf Ihrem Computer installieren können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt werden:

- IBM-kompatibler Computer (PC), mindestens 486 DX2 66
(empfohlen: Pentium 133 oder höher)
- 16 MByte Hauptspeicher (empfohlen 32 MB oder höher)
- 1 Diskettenlaufwerk (3,5“ Diskettenlaufwerk)
- Festplattenkapazität mind. 500 MByte (mind. 50 MByte frei)
- MS Windows 3.X® oder MS Windows 95®
- VGA-Grafikkarte
(Die Auflösung unter MS Windows® sollte 640 x 480 mit 256 Farben betragen)
- Eine Maus für MS Windows® ist erforderlich.
- Die Ansteuerung von Ihrem Drucker wird von MS Windows® übernommen. Somit besteht eine komfortable Druckersteuerung, die über die MS Windows ® Systemsteuerung läuft. (Es ist jeder Druckertyp verwendbar sofern für MS Windows ® ein Druckertreiber vorhanden ist)

Installation



Installation unter MS Windows® 3.X

Starten Sie MS Windows® und legen Sie die Installationsdiskette 1 in das entsprechende Laufwerk. Gehen Sie unter dem Programm Manager auf Datei, und klicken Sie den Punkt Ausführen an. Geben Sie in der Komandozeile folgendes ein:

```
a:\setup  
bzw.  
b:\setup
```

Das Installationsprogramm wird nun gestartet. Folgen Sie bitte den Anweisungen des Installationsprogramms.

Installation unter MS Windows 95®

Starten Sie MS Windows 95® und legen Sie die Installationsdiskette 1 in das entsprechende Laufwerk. Klicken Sie den Punkt „Start“ an und danach den Punkt „Ausführen“ an. Geben Sie in der Komandozeilen folgendes ein:

```
a:\setup  
bzw.  
b:\setup
```

Das Installationsprogramm wird nun gestartet. Folgen Sie bitte den Anweisungen des Installationsprogramms.

Freischaltung (Codierung)

Nach der Installation wird eine Programmgruppe unter MS Windows® bzw. MS Windows 95® angelegt. Wenn sie auf das Icon **TBWIN16** mit der Maus klicken, wird das Preisverrechnungsprogramm gestartet. Beim ersten Start muß der Berechtigungscode eingegeben werden. Nach der Eingabe des Berechtigungscode ist das Programm freigeschaltet und Sie können nun mit der Arbeit beginnen.

Main Programm



Das Preisverrechnungs Mainprogramm ist in 11 Punkten Aufgeteilt. In den folgenden Abschnitten wird auf die einzelnen Punkte näher eingegangen.

Schnellstart

Taste I = Wenn Sie im Mainprogramm die Taste I drücken, bekommen Sie Informationen über das TBWIN16-Programm und Informationen über den Programmstand.

Taste B = Wenn Sie im Mainprogramm die Taste B drücken, können Sie eine schnelle Verrechnung vornehmen. Es wird abgefragt, ob Sie alle RVén oder eine RV neu berechnen möchten (jeweils alle Flüge).

Flug erfassen

Flug erfassen

Auflassort / Einstellung **Geldspiele** **Erfassen der Konstatierbelege**

Flugdaten

Reisevereinigung
01 GELSENKIRCHEN BUER

Reiseplan

1	Neufchateau	02.07.97	12:00:00
2			
3			
4			
5			

Flugdaten anlegen / öffnen

1. Geldspiel
 2. Geldspiel
 3. Geldspiel
 4. Geldspiel

Medaillen - Flug Anzahl der Konst. Tage: 1
 AS - Aktion Sorgenkind erster Konstatiertag: 02.07.97

Vorbenannte Meister RV Vorbenannte 1
 Vorbenannte WPS RV Vorbenannte 2
 Vorbenannte PP RV Vorbenannte 3

Eingaben beenden

Auflassort/Einstellung

Unter dem Punkt Auflassort/Einstellung können für die jeweilige Reisevereinigung die Einstellungen vorgenommen werden. In dem Feld Reisevereinigungen können Sie sich die Reisevereinigung aussuchen, in dem Sie mit der Maus auf den Pfeil rechts neben dem Eingabefeld klicken.

Sollte schon vorher ein Reiseplan angelegt worden sein, erscheint dieser in Fenster „Reiseplan“.
Jetzt könne Sie die gewünschten Eingabefelder anklicken. Es muß zwingend der Reiseplan vorhanden sein.

Medaillen - Flug
AS - Aktion Sorgenkind
Vorbenannte Meister
Vorbenannte WPS
Vorbenannte PP
RV Vorbenannte 2
RV Vorbenannte 2
RV Vorbenannte 3

Anzahl der Konst. Tage:
erster Konstatiertag:

1. Geldspiel
2. Geldspiel
3. Geldspiel
4. Geldspiel

Wenn Sie beim Geldspiel keine Auswahl getroffen haben, erscheint das Menü „Geldspiel“ nicht.

Geldspiele

Flug erfassen [X]

Auflassort / Einstellung **Geldspiele** Erfassen der Konstatierbelege

Geldspiel 1

Geldspiele kopieren

Geldspiel 1 >>>>>> Geldspiel 2

Kopieren

1. Geldspiel

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Gesamt
Klasse:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Poul:	1	2	3							Gesamt
	0	0	0							0
Sieg:	1									Gesamt
	0									0
Serie:	1									Gesamt
	0									0

Unter dem Menüpunkt „Geldspiele“, können Sie die Einstellung der Klassen, Poul, Sieg, und Serie vornehmen. Sollten Sie mehrere Geldspiele haben, könne Sie unter dem Punkt „Geldspiele kopieren“ die Einstellungen von einem Geldspiel zum anderen Geldspiel übernehmen. Voraussetzung ist das die Einstellungen bei beiden Geldspielen gleich ist.

Erfassen der Konstatierbelege

Flug erfassen

Auflassort / Einstellung **Geldspiele** **Erfassen der Konstatierbelege**

Verein: 003 Siedlertaube **Stelldatum:** 01.01.96 01.01.96 01.01.96

Züchter: 001 Sandmann **Stellzeit:** 05:00:00 05:00:00 05:00:00

Züchter auswählen **löschen** **Kontrolldatum:** 02.01.96 02.01.96 02.01.96

Kurzwahl: 003001 **gesetzte Tauben:** 18 **Kontr.Zeit:** 05:00:00 05:00:00 05:00:00

Kontr.Schlag: 05:00:00 05:00:00 05:00:00

Pos.	Verb.Nr./Taub	Uhr	Konst-Zeit	Tag	Md	AS	V	W	P	V1	V2	V3	KI	Po	Si	Se1	KI	f
25	07749970676	0	09:29:50	1									1	0	0	6	0	
27	07749970678	0	09:28:39	1									1	0	0	7	0	
29	07749970680	0	09:38:37	1									5	3	3	1	0	
30	07749970681	0	09:46:08	1									1	0	0	7	0	

Pos.-Nr.: **Konst.Tag:** **Med.-Flug:** **V.Meister** **Vor.RV 1**

Uhr-Nr.: **Konst.-Zeit:** **Akt.-Sorg.:** **Vor.WPS** **Vor.RV 2**

1 **Geldspiel 1** **Vor.PP** **Vor.RV 3**

RV - Serien

RV-Klasse: 1 1:6 2:4

RV-Poul: 0

RV-Sieg: 0

Taubennummer:

Eingabe OK (+)

Zuerst müssen Sie einen Züchter Auswählen. Drücken Sie dazu mit der Maus auf den Punkt „Züchter auswählen“. Nun erscheint eine Auswahltabelle.

Übersicht der Züchter

- RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER
 - Verein: 01 Import
 - Züchter: 003 Stephan
 - Verein: 02 Heimkehr
 - Züchter: 001 Bruegger/Kramer
 - Züchter: 002 Schenk
 - Züchter: 003 Ging, Josef
 - Züchter: 004 Czudnochowski
 - Züchter: 005 Kremliczek
 - Züchter: 006 Schmitz
 - Züchter: 007 Kramer, St.
 - Züchter: 008 Loenz, Andre
 - Verein: 03 Siedlertaube
 - Züchter: 001 Sandmann
 - Züchter: 002 Florian
 - Züchter: 003 Nowak, Josef

OK **Abbruch** **alle schließen**

Durch Doppelklick mit der Maus auf den entsprechenden Züchter, werden seine Taubendaten in das Fenster „Erfassen der Konstatierbelege“ übernommen.

Sie können auch im Feld „Kurzwahl“ einen Züchter direkt aufrufen in dem Sie die Vereinsnummer und die Züchternummer eingeben.

Vereinsnummer 2 stellig
Züchternummer 3 stellig

Beispiel: 01002

Geben Sie eine neue Taube ein, indem Sie die Positionsnummer im Feld >Pos-Nr.< der Taube eingeben. Sollten Sie die Positionsnummer nicht zur Hand haben, schreiben Sie ein 'a' in dieses Feld. Es wird ein Auswahlfenster mit den Positions- und Taubennummer des angewählten Züchters angezeigt. Ist die gesuchte Taubennummer dort nicht vorhanden, wählen sie 'Neu' aus, und Sie können eine neue Taube für den angewählten Züchter anlegen. Dies geschieht auch wenn Sie bei einem leeren Positionsfeld nur die Eingabetaste drücken.

Danach geben Sie die entsprechenden Konstatierdaten ein. Die Felder >Uhr-Nr.< und >Konst.Tag:< werden bei nur einer Uhr oder einem Konstatiertag automatisch eingetragen, um unnötige Eingaben zu vermeiden. Mit der Bestätigung der Daten durch die Eingabe Taste gelangen Sie automatisch ins nächste Eingabefeld, bis Sie bei >Eingabe OK (+)< angelangt sind. Ist die Eingabe abgeschlossen können Sie mit TAB zum Button >Eingabe OK (+)< weitertasten und dort mit der Eingabetaste die Eingabe bestätigen, oder Sie drücken die Taste '+' um die Taube direkt zu speichern.

Danach befinden Sie sich automatisch wieder im Feld >Pos-Nr.:<.

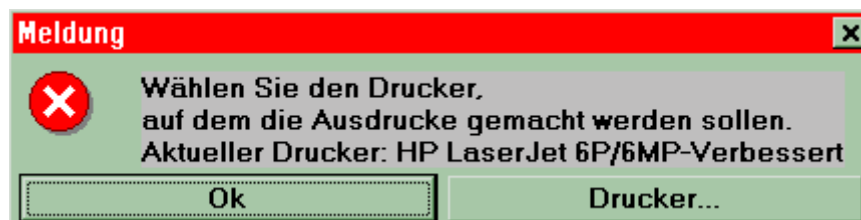
Sollten Sie die Eingabedaten einer Taube berichtigen wollen, dann klicken Sie mit der Maus auf den entsprechenden Eintrag in der Tabelle. Die Daten dieser Taube werden dann automatisch den Eingabefeldern zugeordnet wo sie editiert werden können. Wenn Sie die Eingabe bestätigen werden Sie gefragt ob Sie die Taube wirklich überschreiben wollen.

Um falsch konstatierte Tauben in der Tabelle zu löschen, wählen Sie diese mit Maus an und drücken Sie die 'Entf'-Taste.

Um einen Ausdruck der Tabellendaten zu erhalten, klicken Sie auf die Tabelle und drücken Sie den Buchstaben 'd' auf Ihrer Tastatur.

Den Punkt „Flug erfassen“ verlassen Sie, in dem Sie im Menü Auflassort/Einstellung den Punkt „Eingabe beenden“ mit der Maus bestätigen.

Flug berechnen/drucken



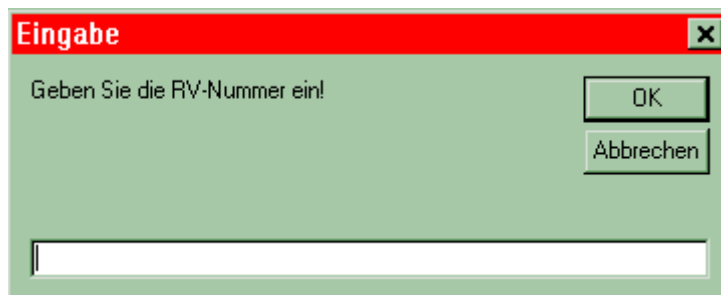


In diesem Auswahlfenster können Sie die zwischen 4 Listen Wählen.

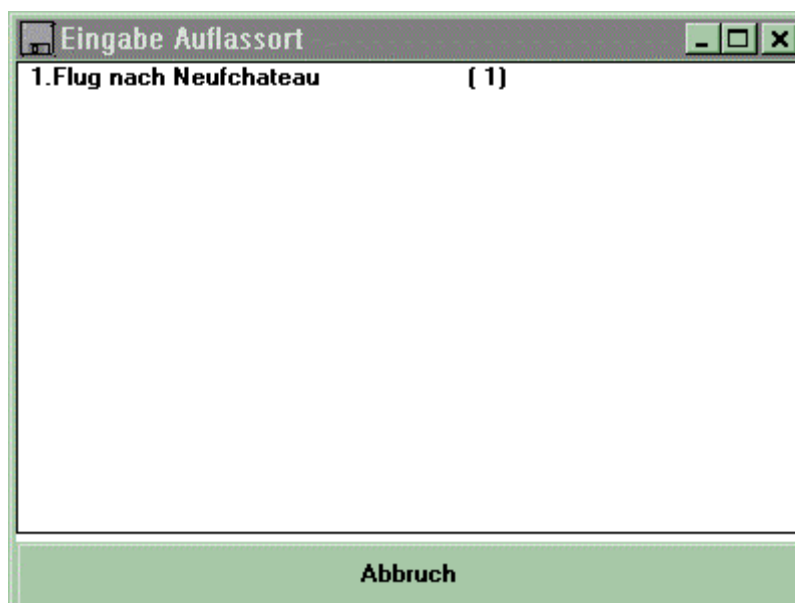
1. RV-Liste
2. Fluggemeinschafts-Liste
3. Kreis-Liste
4. Bezirks-Liste

Wenn Sie keine Auswahl vornehmen möchten, bestätigen Sie mit der Maus dem Punkt „Abbruch“.

RV-Liste



Als erstes müssen Sie die RV-Nummer eingeben, die Sie berechnen möchten. Die Eingabe erfolgt 2 stellig und wird mit „OK“ bestätigt.



Als nächstes müssen Sie den Auflassort auswählen. Doppelklicken Sie dazu mit der Maus auf den entsprechenden Auflassort. Die Auflassorte werden im Punkt „Auflassorte“ unter dem Kapitel „Stammdaten“ eingegeben. (siehe dazu Kapitel „Stammdaten“). Voraussetzung ist, dass der Reiseplan angelegt worden ist.

FG-Liste

Zum berechnen und Drucken der FG, KV oder BZ-Liste müssen Sie den Button „EINF“ betätigen und eine FG z.B. 01, 02 usw. anlegen.

KV-Liste

siehe FG-Liste!

BZ-Liste

siehe FG-Liste!

Eingabe eines FG-Fluges

Flugzusammenstellung

Reisevereinigungen

Flug Nr.: Auflassort Nr.:

vorhandene Flüge

010101	Neufchateau	02.07.97	12:00:00
020101	Haaren		
030101	Limoges	12.07.97	09:45:00
040101	Limoges	12.07.97	09:45:00
500101			

Anzahl Züchter:

gesetzte Tauben:

konstatierte Tauben:

Sachbearbeiter:

mittlere Entfernung

Auflassort

Breite:

Länge:

Auflassdatum:

Auflasszeit:

Zusatzpunkte:

Stammdaten

Stammdaten-Menü

Stammdaten der Reisevereinigung

Stammdaten der Vereine

Stammdaten der Züchter

Stammdaten der Tauben

Stammdaten der Auflassorte

Reiseplan

Schlagvermessung

Meisterschaften

Taubennummer suchen

doppelte geführte Tauben suchen

Zurück

Stammdaten der Reisevereinigung

Daten der Reisevereinigung [max. 99]

Nr.	Name
01	GELSENKIRCHEN BUER
02	GELSENKIRCHEN BUER
03	MANNHEIM STADT U. LAND
04	HOCKENHEIM
50	GELSENKIRCHEN BUER

Reisev.: Nummer:

Flüge: RV-Nr.:

Bezirk:

Kreisvb.:

Reklamationssachb.:

Berechnung nach: GAUS GEO

Neu

Wenn Sie auf den Button „Neu“ klicken können Sie eine neue Reisevereinigung anlegen. Hierzu müssen Sie den Namen der RV, die Laufende Nummer (darf nur einmal vorkommen), die RV-Nr., die Bezirksnummer und den Kreisverband eingeben. Das Feld Reklamatinssachb. ist nicht notwendig. Um die Berechnungsart einzustellen, müssen Sie zwischen Gaus-Krüger oder Geo wählen. Hierzu brauchen Sie nur auf einer der beiden Felder klicken.

Wenn Sie alle Daten eingegeben haben, müssen nun die Parameter der RV und die RV-Entfernungen eingegeben werden. (siehe Parameter der RV und RV-Entfernungen)

Nach der Eingabe drücken Sie den Button „Fertig“.

Ändern

Wenn Sie bei einer RV eine Änderung machen möchten, drücken Sie auf den Button „Ändern“ und nehmen Ihre Änderungen vor. Sie müssen aber auch die entsprechende RV in der Auswahlliste makieren die Sie ändern möchten. Nach der Änderung müssen Sie auf den Button „Fertig“ klicken.

Löschen

Bei den Button „Löschen“ wird die RV gelöscht.

Eingabe beenden

Bei dem Punkt „Eingabe beende“ verlassen Sie das Menü.

Parameter der RV

Preislisten - Layout

Ränge

<input type="checkbox"/> FG	<input checked="" type="checkbox"/> RV	<input type="checkbox"/> RV-Nummer	<input checked="" type="checkbox"/> m/min	<input type="checkbox"/> Vorbenennungen	<input type="checkbox"/> Geldspiel 1
<input type="checkbox"/> BZ	<input type="checkbox"/> KV	<input checked="" type="checkbox"/> Verein-/Züchternr.	<input type="checkbox"/> As Punkte FG	<input type="checkbox"/> Medaille	<input type="checkbox"/> Geldspiel 2
<input checked="" type="checkbox"/> Verb.Nr.	<input checked="" type="checkbox"/> Vermessung	<input checked="" type="checkbox"/> As Punkte RV	<input type="checkbox"/> Aktion Sorgenkind	<input type="checkbox"/> Geldspiel 3	<input type="checkbox"/> Geldspiel 4
<input checked="" type="checkbox"/> bisherige Preise	<input checked="" type="checkbox"/> Gesetzt/Preis	<input type="checkbox"/> Punkte FG	<input type="checkbox"/> Punkte RV	<input type="checkbox"/> nächster Preis	
<input type="checkbox"/> bereits gesetzt	<input checked="" type="checkbox"/> Uhrzeit	<input checked="" type="checkbox"/> Punkte RV	<input type="checkbox"/> Gesamtkilometer	<input type="checkbox"/> Seitenzahl	
<input checked="" type="checkbox"/> Züchter	<input checked="" type="checkbox"/> Uhrendifferenz				

60 Zeilen / Seite

Rang Verb.Nr. Pr Züchter V/Z Verm. G/P Uhrzeit Diff m/min AspRV P-RV GKM

Eingabe beenden

Im Fenster „Preislisten Layout“ können Sie bestimmen welche Daten Sie in der Preisliste Ausgedruckt haben möchten.

RV-Entfernungen

Stammdaten der Vereine

Vereinsdaten

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER

Nr.	Name
01	Import
02	Heimkehr
03	Siedlertaube
04	Club Buer
05	Blitz Bülse
06	Eintracht
07	Westfalenbl.
08	Luftpost

Vereins-Nummer: 01 Verbandsnummer:

Vereinsname: Import

Neu Ändern Löschen

Eingabe beenden

Wenn Sie den Button „Neu“ klicken wird der Verein angelegt.

1. Vereinsname
2. Vereinsnummer

Ändern und Löschen wie bei RV-Stammdaten.

Stammdaten der Züchter

Züchter - Daten

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER Übersicht

Verein: 02 Heimkehr

Nr.	Name	Aktiv
001	Bruegger/Kramer	1 = Aktiv
002	Schenk	
003	Ging, Josef	
004	Czudnochowski	
005	Kremliczek	

Züchtername: Bruegger/Kramer Schlagkilometer

Züchternummer: 001 Krv.Nr.: 01401 Breitengrad: 5134424

Längengrad: 0703014 Individuelle Angaben:

Neu Ändern Löschen Gruppe:

Eingabe beenden

Einen Züchter legen Sie mit den Button „Neu“ an.

1. Nr.: z.B. 01
2. Name
3. Aktivkennzeichen 0=Paasiv 1=Tipes 3=Tauris/Unicon usw.
4. Koordinaten nur in Geo
5. Gruppe ist nur für Gruppenmeisterschaften
6. Individuelle Angaben bei Bedarf

Stammdaten der Tauben

Pos.	V. (L.)	J.	lfd.Nr.	W. El.Ring
001	03890	96	176	390AA9A2
002	03890	96	178	390C5ECC
003	03890	96	182 w	46176851
004	03890	96	190 w	46176D5C
005	03890	96	192 w	390A9FF5
006	03890	96	194 w	390CBBCB
007	03890	96	195	392DE2ED
008	03890	96	558 w	4617B19B

Stammdaten der Tauben werde mit dem Button „Neu“ angelegt.

Vorher muß man die RV, der Züchter und der Verein ausgewählt werden.

1. Verbandsnummer, Jahrgang und Endnummer
2. Für Ausländische Tauben das Land anklicken und das gewünschte Land wählen
3. Mehrere Neu (erst Verb.Nr.: eingeben, dann Jahr und Endnummer 1-50)
4. Wenn Sie eine Tauben Löschen wollen können Sie dieses unter den Punkt „Löschen“
5. Unter dem Punkt „Löschen“ finden Sie den Punkt „Eingabe“. Hier kann die Bestandsliste bearbeitet werden. Es erden hier die Pos.Nr. der Tauben eingegeben, die nicht gelöscht werden sollen. Ist ein Junges-Weibchen zu makieren, setz man hinter die Pos.Nr. ein + z.B. 1, 3+, 5 usw.
6. Bei Eingabe beenden werden alle Tauben die gelöscht werden sollen markiert. Als nächstes klicken sie Dann auf Löschen und bestätigen mit „OK“.
7. Ändern: Tauben markeiren und die Änderung vornehmen

Stammdaten der Auflassorte

Eingabe der Auflassorte

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER

Auflassorte

01	Neufchateau	4820480	0542480	+ ▲
02		0000000	0000000	
03		0000000	0000000	
04		0000000	0000000	
05		0000000	0000000	
06		0000000	0000000	
07		0000000	0000000	
08		0000000	0000000	
09		0000000	0000000	▼

Name: Neufchateau

Platz:

Breitengrad: 4820480 M(+/-): +

Längengrad: 0542480

Mit den Button „Neu“ werden die Auflassorte angelegt.

1. Ort
2. Platz wenn bekannt
3. Koordinaten

Reiseplan

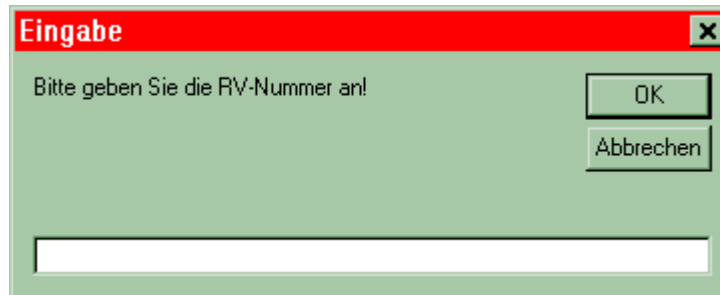
Reiseplan

Reisevereinigung: 01 GELSENKIRCHEN BUER

	Auflassort	Aufl.-Datum	Aufl.-Zeit	Gesetzt	Zusatzpunkte	Preise
1	Neufchateau	02.07.97	12:00:00	439	0	0
2		02.07.97	12:00:00	0	0	0
3		02.07.97	12:00:00	0	0	0
4		02.07.97	12:00:00	0	0	0
5		02.07.97	12:00:00	0	0	0
6		02.07.97	12:00:00	0	0	0
7		02.07.97	12:00:00	0	0	0
8		02.07.97	12:00:00	0	0	0
9		02.07.97	12:00:00	0	0	0
10		02.07.97	12:00:00	0	0	0
11		02.07.97	12:00:00	0	0	0
12		02.07.97	12:00:00	0	0	0
13		02.07.97	12:00:00	0	0	0
14		02.07.97	12:00:00	0	0	0

Hier geben Sie den Auflassort, Datum und die Auflasszeit an. Gesetzte Tauben werden vom System eingetragen.

Schlagvermessung

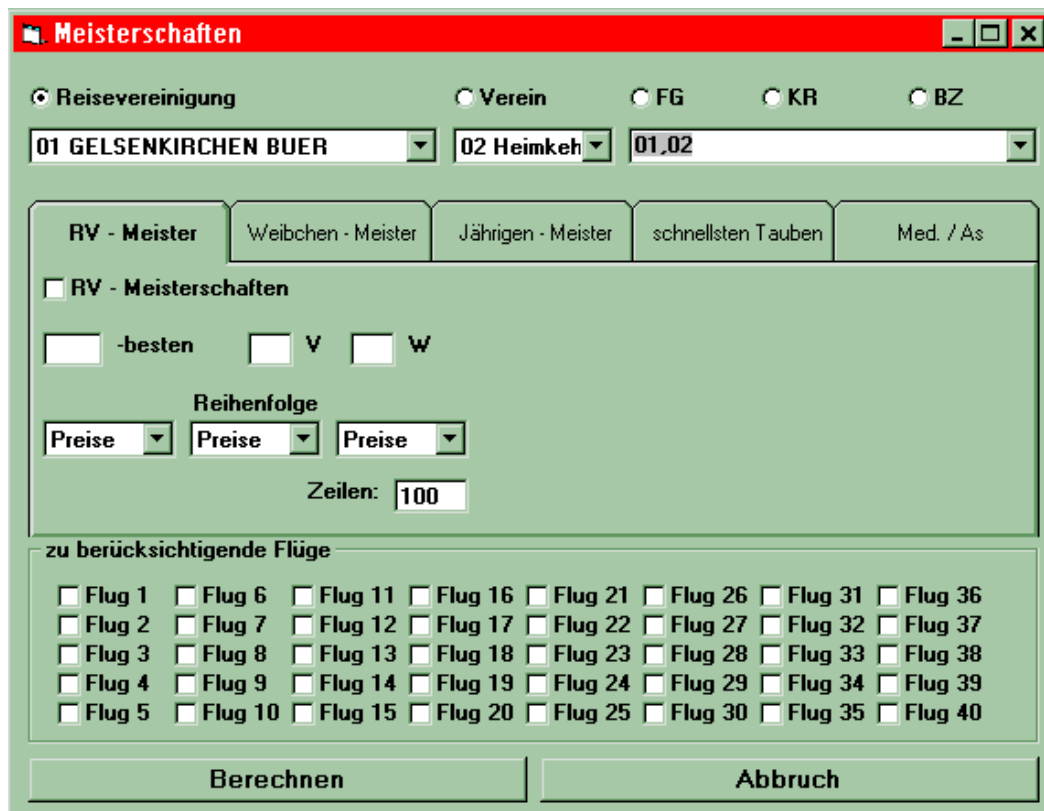


Nach dem die Züchter und Auflassorte eingetragen sind, kann eine Schlagvermessung durchgeführt werden. Heir wir die RV-Nr. eingeben.

Bei jeder Flugberechnung wird die Schlagvermessung automatisch vorgenommen.

Meisterschaft

RV-Meister



Weibchen-Meister

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01.02

RV - Meister **Weibchen - Meister** Jährigen - Meister schnellsten Tauben Med. / As

Weibchen - Meisterschaften

-besten

Reihenfolge
Punkte Punkte Punkte

Zeilen: 25

zu berücksichtigende Flüge

<input type="checkbox"/> Flug 1	<input type="checkbox"/> Flug 6	<input type="checkbox"/> Flug 11	<input type="checkbox"/> Flug 16	<input type="checkbox"/> Flug 21	<input type="checkbox"/> Flug 26	<input type="checkbox"/> Flug 31	<input type="checkbox"/> Flug 36
<input type="checkbox"/> Flug 2	<input type="checkbox"/> Flug 7	<input type="checkbox"/> Flug 12	<input type="checkbox"/> Flug 17	<input type="checkbox"/> Flug 22	<input type="checkbox"/> Flug 27	<input type="checkbox"/> Flug 32	<input type="checkbox"/> Flug 37
<input type="checkbox"/> Flug 3	<input type="checkbox"/> Flug 8	<input type="checkbox"/> Flug 13	<input type="checkbox"/> Flug 18	<input type="checkbox"/> Flug 23	<input type="checkbox"/> Flug 28	<input type="checkbox"/> Flug 33	<input type="checkbox"/> Flug 38
<input type="checkbox"/> Flug 4	<input type="checkbox"/> Flug 9	<input type="checkbox"/> Flug 14	<input type="checkbox"/> Flug 19	<input type="checkbox"/> Flug 24	<input type="checkbox"/> Flug 29	<input type="checkbox"/> Flug 34	<input type="checkbox"/> Flug 39
<input type="checkbox"/> Flug 5	<input type="checkbox"/> Flug 10	<input type="checkbox"/> Flug 15	<input type="checkbox"/> Flug 20	<input type="checkbox"/> Flug 25	<input type="checkbox"/> Flug 30	<input type="checkbox"/> Flug 35	<input type="checkbox"/> Flug 40

Berechnen Abbruch

Jährigen-Meister

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01.02

RV - Meister Weibchen - Meister **Jährigen - Meister** schnellsten Tauben Med. / As

Jährigen - Meisterschaft

-besten V W Jahr

Reihenfolge
KM KM KM

Zeilen: 25

zu berücksichtigende Flüge

<input type="checkbox"/> Flug 1	<input type="checkbox"/> Flug 6	<input type="checkbox"/> Flug 11	<input type="checkbox"/> Flug 16	<input type="checkbox"/> Flug 21	<input type="checkbox"/> Flug 26	<input type="checkbox"/> Flug 31	<input type="checkbox"/> Flug 36
<input type="checkbox"/> Flug 2	<input type="checkbox"/> Flug 7	<input type="checkbox"/> Flug 12	<input type="checkbox"/> Flug 17	<input type="checkbox"/> Flug 22	<input type="checkbox"/> Flug 27	<input type="checkbox"/> Flug 32	<input type="checkbox"/> Flug 37
<input type="checkbox"/> Flug 3	<input type="checkbox"/> Flug 8	<input type="checkbox"/> Flug 13	<input type="checkbox"/> Flug 18	<input type="checkbox"/> Flug 23	<input type="checkbox"/> Flug 28	<input type="checkbox"/> Flug 33	<input type="checkbox"/> Flug 38
<input type="checkbox"/> Flug 4	<input type="checkbox"/> Flug 9	<input type="checkbox"/> Flug 14	<input type="checkbox"/> Flug 19	<input type="checkbox"/> Flug 24	<input type="checkbox"/> Flug 29	<input type="checkbox"/> Flug 34	<input type="checkbox"/> Flug 39
<input type="checkbox"/> Flug 5	<input type="checkbox"/> Flug 10	<input type="checkbox"/> Flug 15	<input type="checkbox"/> Flug 20	<input type="checkbox"/> Flug 25	<input type="checkbox"/> Flug 30	<input type="checkbox"/> Flug 35	<input type="checkbox"/> Flug 40

Berechnen Abbruch

schnellsten Tauben

Meisterschaften

Reisevereinigung
 Verein
 FG
 KR
 BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER
 02 Heimkeh
 01,02

RV - Meister
 Weibchen - Meister
 Jährigen - Meister
 schnellsten Tauben
 Med. / As

schnellste Tauben

schnellsten
 0
 letzten streichen

Reihenfolge
 Preise Punkte KM

Zeilen: 25

alle
 V A
 W B
 P C

Meter/min
 Flugminuten

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

Berechnen Abbruch

Med./AS

Meisterschaften

Reisevereinigung
 Verein
 FG
 KR
 BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER
 02 Heimkeh
 01,02

RV - Meister
 Weibchen - Meister
 Jährigen - Meister
 schnellsten Tauben
 Med. / As

Medaillen .Flug AS .Flug

vorbenannt Preise:

gewertet es folgen:

Meter/min schnellste Überschrift

Flugminuten Überschrift

Meter/min Preise:

Flugminuten es folgen:

Meter/min Überschrift

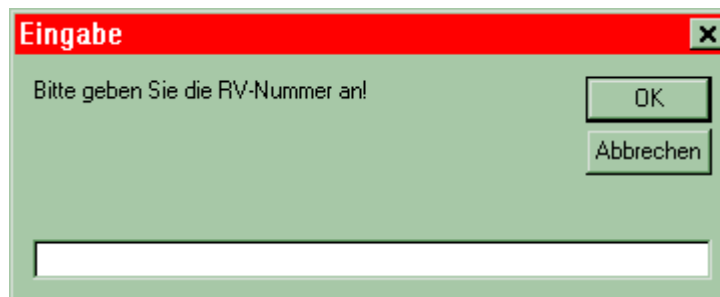
Flugminuten Überschrift

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

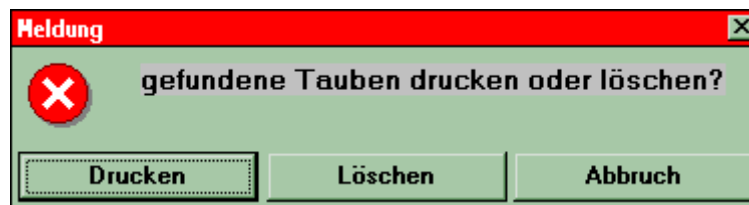
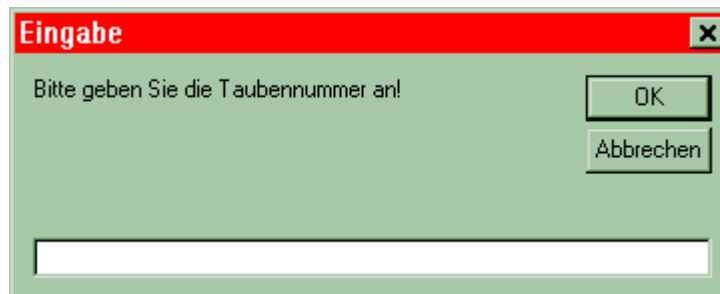
Berechnen Abbruch

Taubennummer suchen



Erst die RV-Nr. eingeben. Dann die Taubennummer . z.B. 01981970001

doppelte geführte Tauben suchen

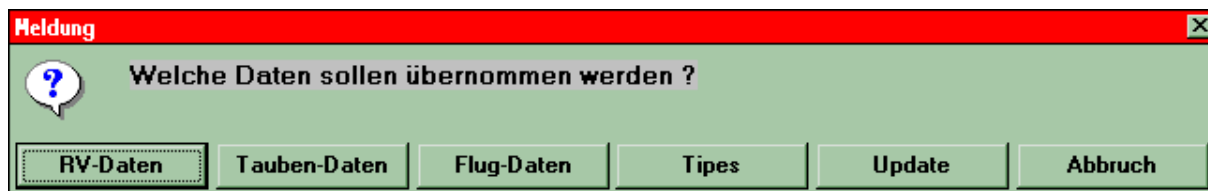


Erst die RV-Nr. angeben. Dann ausdrucken anwählen. (Der drucker muß eingeschaltet sein)

Druckprogramme



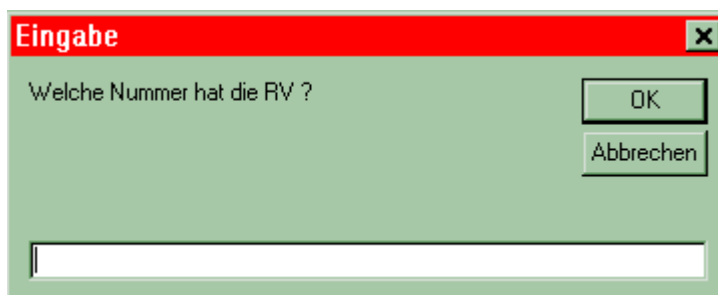
Daten übernehmen



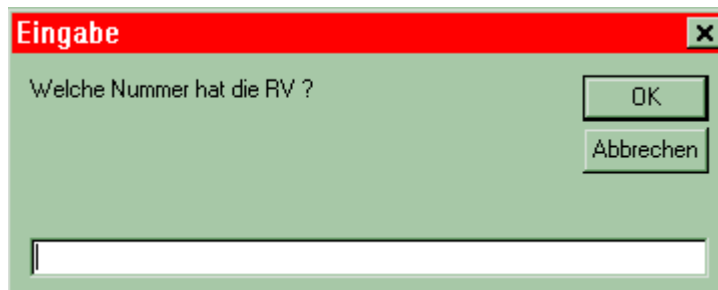
RV-Daten

Tauben-Daten

Flug-Daten



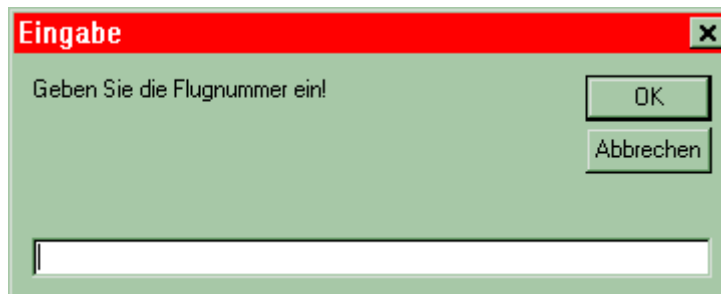
Tipes



Deutsch alt

Deutsch neu

international



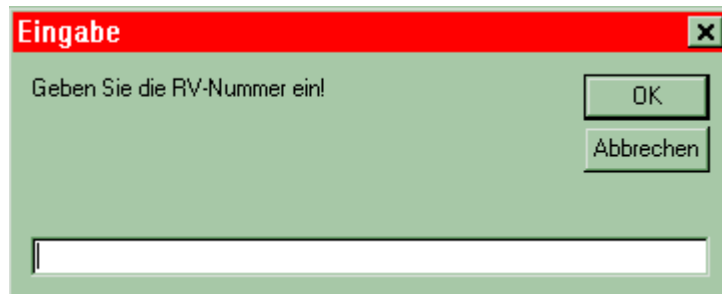
Daten exportieren



RV-Daten

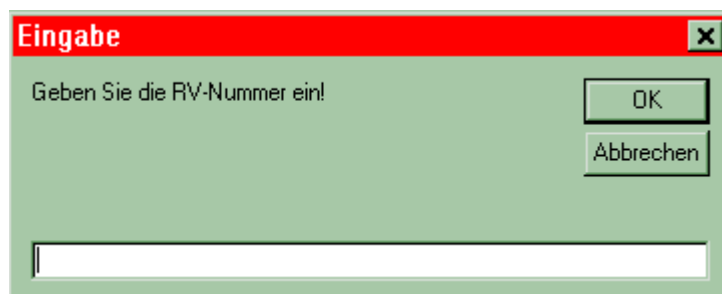
Tauben-Daten

Flug-Daten



Daten konvertieren

Tauben Daten reorganisieren



Lizendaten

Unter dem Punkt Lizenzdaten können Sie eine neue Lizenz eingeben und den aktuellen Programmstand abfragen.

Programm beenden

Wenn Sie auf den Button „Programm beenden“ klicken wird das Programm beendet.

Impressum

Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und stellen seitens der Fa. Motz-Computer GmbH keine Verpflichtungen dar. Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird auf der Basis eines Lizenzvertrages bzw. einer Geheimhaltungsvereinbarung geliefert. Die Software darf nur in Übereinstimmung mit den Vertragsbedingungen verwendet oder kopiert werden. Der Käufer darf nur zu Sicherungszwecken eine Kopie der Software anfertigen. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Fa. Motz-Computer GmbH, dürfen weder das Handbuch, noch Teile davon mit elektronischen oder mechanischen Mitteln, durch Fotokopieren oder durch andere Aufzeichnungsverfahren oder auf irgendeine andere Weise vervielfältigt oder übertragen werden.

Erste Auflage (August 1997)
Zweite Auflage (Januar 1999)

© Copyright 1997-1999 Motz-Computer GmbH Alle Rechte vorbehalten

Herausgegeben von
Motz-Computer GmbH
M. Motz
April 1998

Motz-Computer
Service und Vertriebs GmbH
Pfennigbreite 20 - 22
37671 Hörter
Tel. (05271)9704-0
Fax.: (05271)9704-94
Internet: <http://www.motz.de>
E-Mail: info@motz.de

Motz-Computer
Service und Vertriebs GmbH
Pfennigbreite 20 - 22
37671 Hörter

Copyright © 1997-1999

Seite: 28