

TBWIN16®
Preisverrechnung
für
Windows®

Version 1.6



**Programm
Beschreibung**

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	4
Systemvoraussetzungen	5
Installation	6
Installation unter MS Windows® 3.X	6
Installation unter MS Windows 95®	6
Freischaltung (Codierung)	7
Main Programm	7
Schnellstart	8
Flug erfassen	8
Auflassort/Einstellung	8
Geldspiele	9
Erfassen der Konstatierbelege	10
Flug berechnen/drucken	12
RV-Liste	13
FG-Liste	14
KV-Liste	14
BZ-Liste	14
Stammdaten	14
Stammdaten der Reisevereinigung	15
Neu	16
Ändern	16
Löschen	16
Eingabe beenden	17
Bei dem Punkt „Eingabe beende“ verlassen Sie das Menü.	17
Parameter der RV	17
RV-Entfernung	17
Stammdaten der Vereine	18
Stammdaten der Züchter	18
Stammdaten der Tauben	19
Stammdaten der Auflassorte	20
Reiseplan	20
Schlagvermessung	21
Meisterschaft	21
RV-Meister	21
Weibchen-Meister	22
Jährigen-Meister	22
schnellsten Tauben	23

Med./AS	23
Taubennummer suchen	24
doppelte geführte Tauben suchen	24
Druckprogramme	24
Daten übernehmen	25
RV-Daten	25
Tauben-Daten	25
Flug-Daten	25
Tipes	25
Deutsch alt	26
Deutsch neu	26
international	26
Daten exportieren	27
RV-Daten	27
Tauben-Daten	27
Flug-Daten	27
Daten konvertieren	27
Tauben Daten reorganisieren	27
Lizendaten	28
Programm beenden	28
Impressum	28

Einleitung

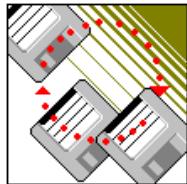
Dieses Handbuch beschreibt die Bedienung der Preisverrechnungssoftware **TBWIN16**.

TBWIN16 dient zur Verrechnung der Flugdaten von Manuellen- und Elektronischen Systemen.

Dieses Handbuch ist so aufgeteilt, daß die einzelnen Menüpunkte in der Reihenfolge ihres Erscheinens beschrieben werden.

Für die in diesem Handbuch beschriebenen Vorgänge wird vorausgesetzt, daß die Umgang mit dem Computer sowie der Umgang mit MS Windows 3.X ® bzw. Windows 95® gewährleistet ist.

Systemvoraussetzungen



Damit Sie die Preisverrechnungssoftware **TBWIN16** auf Ihrem Computer installieren können, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt werden:

- IBM-kompatibler Computer (PC), mindestens 486 DX2 66 (empfohlen: Pentium 133 oder höher)
- 16 MByte Hauptspeicher (empfohlen 32 MB oder höher)
- 1 Diskettenlaufwerk (3,5“ Diskettenlaufwerk)
- Festplattenkapazität mind. 500 MByte (mind. 50 MByte frei)
- MS Windows 3.X® oder MS Windows 95®
- VGA-Grafikkarte
(Die Auflösung unter MS Windows® sollte 640 x 480 mit 256 Farben betragen)
- Eine Maus für MS Windows® ist erforderlich.
- Die Ansteuerung von Ihrem Drucker wird von MS Windows® übernommen. Somit besteht eine komfortable Druckersteuerung, die über die MS Windows ® Systemsteuerung läuft. (Es ist jeder Druckertyp verwendbar sofern für MS Windows ® ein Druckertreiber vorhanden ist)

Installation



Installation unter MS Windows® 3.X

Starten Sie MS Windows® und legen Sie die Installationsdiskette 1 in das entsprechende Laufwerk. Gehen Sie unter dem Programm Manager auf Datei, und klicken Sie den Punkt Ausführen an. Geben Sie in der Komandozeile folgendes ein:

a:\setup
bzw.
b:\setup

Das Installationsprogramm wird nun gestartet. Folgen Sie bitte den Anweisungen des Installationsprogramms.

Installation unter MS Windows 95®

Starten Sie MS Windows 95® und legen Sie die Installationsdiskette 1 in das entsprechende Laufwerk. Klicken Sie den Punkt „Start“ an und danach den Punkt „Ausführen“ an. Geben Sie in der Komandozeile folgendes ein:

a:\setup
bzw.
b:\setup

Das Installationsprogramm wird nun gestartet. Folgen Sie bitte den Anweisungen des Installationsprogramms.

Freischaltung (Codierung)

Nach der Installation wird eine Programmgruppe unter MS Windows® bzw. MS Windows 95® angelegt. Wenn sie auf das Icon **TBWIN16** mit der Maus klicken, wird das Preisverrechnungsprogramm gestartet. Beim ersten Start muß der Berechtigungscode eingegeben werden. Nach der Eingabe des Berechtigungscodes ist das Programm freigeschaltet und Sie können nun mit der Arbeit beginnen.

Main Programm

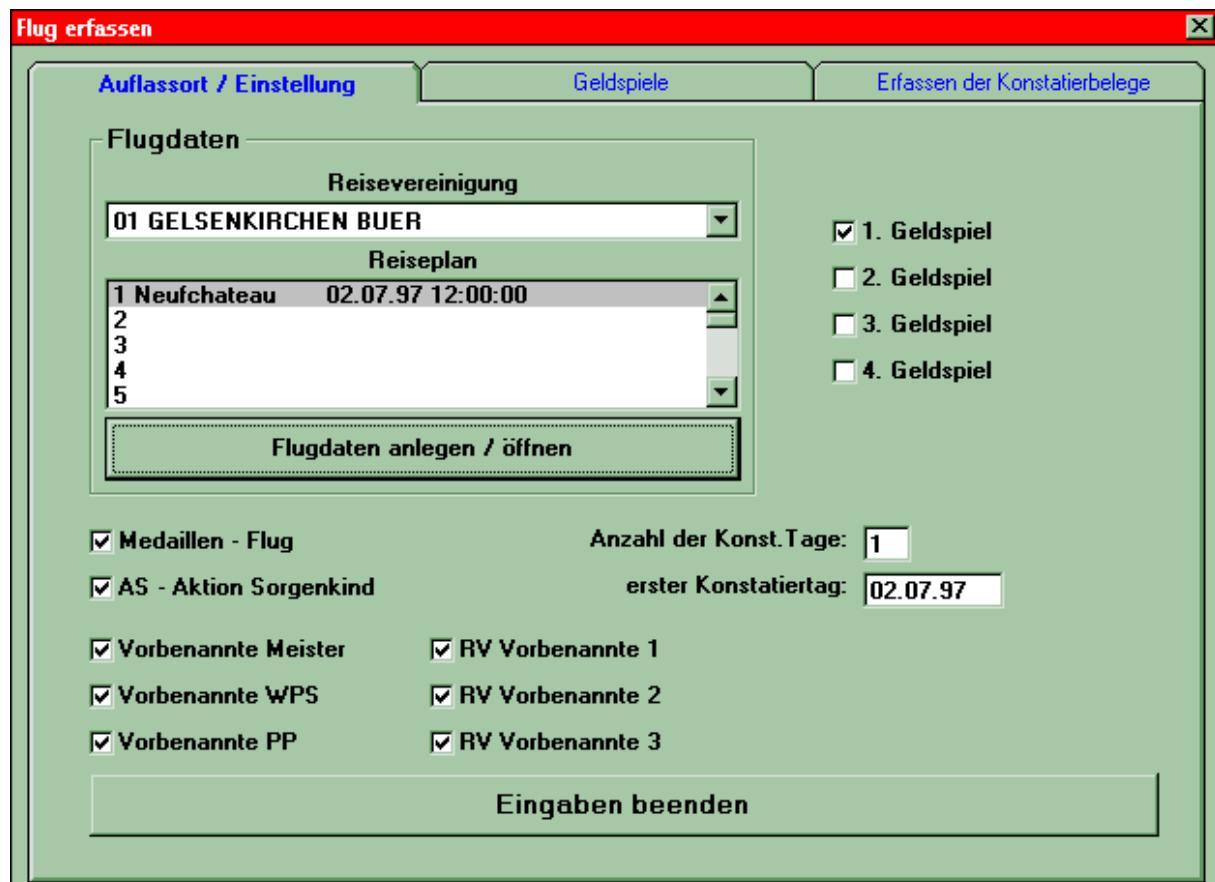


Das Preisverrechnungs Mainprogramm ist in 11 Punkten Aufgeteilt. In den folgenden Abschnitten wird auf die einzelnen Punkte näher eingegangen.

Schnellstart

- Taste I = Wenn Sie im Mainprogramm die Taste I drücken, bekommen Sie Informationen über das TBWIN16-Programm und Informationen über den Programmstand.
- Taste B = Wenn Sie im Mainprogramm die Taste B drücken, können Sie eine schnelle Verrechnung vornehmen. Es wird abgefragt, ob Sie alle RVén oder eine RV neu berechnen möchten (jeweils alle Flüge).

Flug erfassen



Auflassort/Einstellung

Unter dem Punkt Auflassort/Einstellung können für die jeweilige Reisevereinigung die Einstellungen vorgenommen werden. In dem Feld Reisevereinigungen können Sie sich die Reisevereinigung aussuchen, in dem Sie mit der Maus auf den Pfeil rechts neben dem Eingabefeld klicken.

Sollte schon vorher ein Reiseplan angelegt worden sein, erscheint dieser in Fenster „Reiseplan“. Jetzt könne Sie die gewünschten Eingabefelder anklicken. Es muß zwingend der Reiseplan vorhanden sein.

Medaillen - Flug
AS - Aktion Sorgenkind
Vorbenannte Meister
Vorbenannte WPS
Vorbenannte PP
RV Vorbenannte 2
RV Vorbenannte 2
RV Vorbenannte 3

Anzahl der Konst. Tage:
erster Konstatiertag:

1. Geldspiel
2. Geldspiel
3. Geldspiel
4. Geldspiel

Wenn Sie beim Geldspiel keine Auswahl getroffen haben, erscheint das Menü „Geldspiel“ nicht.

Geldspiele

Flug erfassen

Auflassort / Einstellung **Geldspiele** Erfassen der Konstatierbelege

Geldspiel 1 Geldspiele kopieren

Geldspiel 1 >>>>> Geldspiel 2

Kopieren

1. Geldspiel

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Gesamt
Klasse:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	1	2	3							
Poul:	0	0	0							
	1									
Sieg:	0									
	1									
Serie:	0									

Unter dem Menüpunkt „Geldspiele“, können Sie die Einstellung der Klassen, Poul, Sieg, und Serie vornehmen. Sollten Sie mehrere Geldspiele haben, können Sie unter dem Punkt „Geldspiele kopieren“ die Einstellungen von einem Geldspiel zum anderen Geldspiel übernehmen. Voraussetzung ist das die Einstellungen bei beiden Geldspielen gleich ist.

Erfassen der Konstatierbelege

Flug erfassen

Auflaßort / Einstellung				Geldspiele				Erfassen der Konstatierbelege																	
Verein <input type="text" value="003 Siedleraube"/>								Stelldatum:			<input type="text" value="01.01.96"/>		<input type="text" value="01.01.96"/>		<input type="text" value="01.01.96"/>		Uhr 1			Uhr 2			Uhr 3		
Züchter <input type="text" value="001 Sandmann"/>				<input type="button" value="löschen"/>				Stellzeit:			<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>		Kontr.zeit:			<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>	
<input type="button" value="Züchter auswählen"/>								Kontrolldatum:			<input type="text" value="02.01.96"/>		<input type="text" value="02.01.96"/>		<input type="text" value="02.01.96"/>		Kontr.Schlag:			<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>		<input type="text" value="05:00:00"/>	
<input type="text" value="Kurzwahl: 003001"/> gesetzte Tauben: <input type="text" value="18"/>																									
Pos.	Verb.Nr./Taube	Uhr	Konst-Zeit	Tag	Md	AS	V	W	P	V1	V2	V3	KI	Po	Si	Se1	KI	F							
25	<input type="text" value="07749970676"/>	0	09:29:50	1									1	0	0	6	0								
27	<input type="text" value="07749970678"/>	0	09:28:39	1									1	0	0	7	0								
29	<input type="text" value="07749970680"/>	0	09:38:37	1									5	3	3	1	0								
30	<input type="text" value="07749970681"/>	0	09:46:08	1									1	0	0	7	0								

Pos-Nr.:
 Uhr-Nr.: Konst. Tag:
 Konst. Zeit: Med.-Flug: V. Meister Vor.RV 1
 Akt.-Sorg.: Vor.WPS Vor.RV 2
 Vor.PP Vor.RV 3

1 Geldspiel 1
 RV-Klasse: 1: 2: RV - Serien
 RV-Poul:
 RV-Sieg:

Taubenummer:
 Eingabe OK (+)

Zuerst müssen Sie einen Züchter auswählen. Drücken Sie dazu mit der Maus auf den Punkt „Züchter auswählen“. Nun erscheint eine Auswahltafel.

Übersicht der Züchter

- RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER
 - Verein: 01 Import
 - Züchter: 003 Stephan
 - Verein: 02 Heimkehr
 - Züchter: 001 Bruegger/Kramer
 - Züchter: 002 Schenk
 - Züchter: 003 Ging, Josef
 - Züchter: 004 Czudnochowski
 - Züchter: 005 Kremlitzek
 - Züchter: 006 Schmitz
 - Züchter: 007 Kramer, St.
 - Züchter: 008 Loenz, Andre
 - Verein: 03 Siedleraube
 - Züchter: 001 Sandmann
 - Züchter: 002 Florian
 - Züchter: 003 Nowak, Josef

Durch Doppelklick mit der Maus auf den entsprechenden Züchter, werden seine Taubendaten in das Fenster „Erfassen der Konstatierbelege“ übernommen.

Sie können auch im Feld „Kurzwahl“ einen Züchter direkt aufrufen in dem Sie die Vereinsnummer und die Züchternummer eingeben.

Vereinsnummer 2 stellig
Züchternummer 3 stellig

Beispiel: 01002

Geben Sie eine neue Taube ein, indem Sie die Positionsnummer im Feld >Pos-Nr.< der Taube eingeben. Sollten Sie die Positionsnummer nicht zur Hand haben, schreiben Sie ein 'a' in dieses Feld. Es wird ein Auswahlfenster mit den Positions- und Taubennummer des angewählten Züchters angezeigt. Ist die gesuchte Taubennummer dort nicht vorhanden, wählen sie 'Neu' aus, und Sie können eine neue Taube für den angewählten Züchter anlegen. Dies geschieht auch wenn Sie bei einem leeren Positionsfeld nur die Eingabetaste drücken.

Danach geben Sie die entsprechenden Konstatierdaten ein. Die Felder >Uhr-Nr.< und >Konst.Tag:< werden bei nur einer Uhr oder einem Konstatiertag automatisch eingetragen, um unnötige Eingaben zu vermeiden. Mit der Bestätigung der Daten durch die Eingabe Taste gelangen Sie automatisch ins nächste Eingabefeld, bis Sie bei >Eingabe OK (+)< angelangt sind. Ist die Eingabe abgeschlossen können Sie mit TAB zum Button >Eingabe OK (+)< weitertasten und dort mit der Eingabetaste die Eingabe bestätigen, oder Sie drücken die Taste '+' um die Taube direkt zu speichern.

Danach befinden Sie sich automatisch wieder im Feld >Pos-Nr.:<.

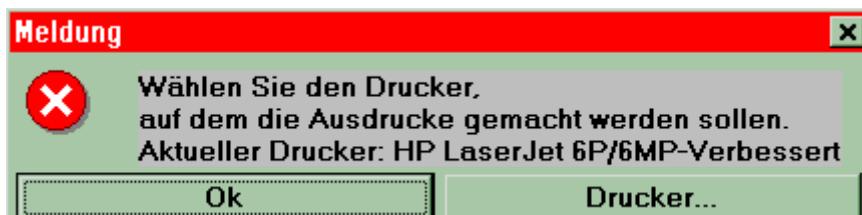
Sollten Sie die Eingabedaten einer Taube berichtigen wollen, dann klicken Sie mit der Maus auf den entsprechenden Eintrag in der Tabelle. Die Daten dieser Taube werden dann automatisch den Eingabefeldern zugeordnet wo sie editiert werden können. Wenn Sie die Eingabe bestätigen werden Sie gefragt ob Sie die Taube wirklich überschreiben wollen.

Um falsch konstatierte Tauben in der Tabelle zu löschen, wählen Sie diese mit Maus an und drücken Sie die 'Entf'-Taste.

Um einen Ausdruck der Tabellendaten zu erhalten, klicken Sie auf die Tabelle und drücken Sie den Buchstaben 'd' auf Ihrer Tastatur.

Den Punkt „Flug erfassen“ verlassen Sie, in dem Sie im Menü Auflassort/Einstellung den Punkt „Eingabe beenden“ mit der Maus bestätigen.

Flug berechnen/drucken



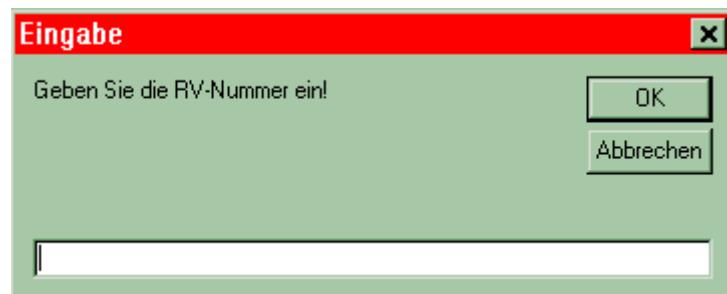


In diesem Auswahlfenster können Sie die zwischen 4 Listen Wählen.

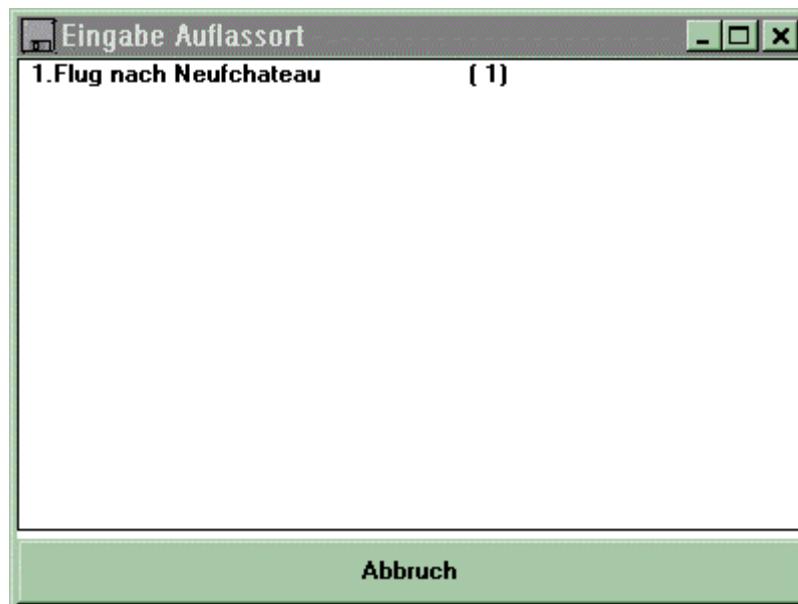
1. RV-Liste
2. Fluggemeinschafts-Liste
3. Kreis-Liste
4. Bezirks-Liste

Wenn Sie keine Auswahl vornehmen möchten, bestätigen Sie mit der Maus dem Punkt „Abbruch“.

RV-Liste



Als erstes müssen Sie die RV-Nummer eingeben, die Sie berechnen möchten. Die Eingabe erfolgt 2 stellig und wird mit „OK“ bestätigt.



Als nächstes müssen Sie den Auflassort auswählen. Doppelklicken Sie dazu mit der Maus auf den entsprechenden Auflassort. Die Auflassorte werden im Punkt „Auflassorte“ unter dem Kapitel „Stammdaten“ eingegeben. (siehe dazu Kapitel „Stammdaten“). Voraussetzung ist, das der Reiseplan angelegt worden ist.

FG-Liste

Zum berechnen und Drucken der FG, KV oder BZ-Liste müssen Sie den Button „EINF“ betätigen und eine FG z.B. 01, 02 usw. anlegen.

KV-Liste

siehe FG-Liste!

BZ-Liste

siehe FG-Liste!

Eingabe eines F6-Fluges

Flugzusammenstellung		mittlere Entfernung		
Reisevereinigungen		<input type="button" value="Einf."/>	<input type="button" value="Lösch."/>	<input type="text"/>
Flug Nr.: <input type="text" value="1"/> Auflassort Nr.: <input type="text" value="1"/>		Auflassort		<input type="text"/>
vorhandene Flüge		Breite:		<input type="text"/>
010101 Neufchateau 02.07.97 12:00:00		Länge:		<input type="text"/>
020101 Haaren 12.07.97 09:45:00		Auflassdatum:		<input type="text"/>
030101 Limoges 12.07.97 09:45:00		Auflasszeit:		<input type="text"/>
040101 Limoges 12.07.97 09:45:00		Zusatzpunkte:		<input type="text"/>
500101		FG - Flug berechnen		
Anzahl Züchter: <input type="text"/>		Sachbearbeiter: <input type="text"/>		
gesetzte Tauben: <input type="text"/>		Parameter RV		<input type="button" value="Parameter RV"/>
konstatierte Tauben: <input type="text"/>		Parameter		<input type="button" value="Parameter"/>
		FG - Flug zusammenstellen		<input type="button" value="FG - Flug zusammenstellen"/>
		Abbruch		<input type="button" value="Abbruch"/>

Stammdaten



Stammdaten der Reisevereinigung

The window title is 'Daten der Reisevereinigung [max. 99]'. The data entry fields are:

Nr.	Name
01	GELSENKIRCHEN BUER
02	GELSENKIRCHEN BUER
03	MANNHEIM STADT U. LAND
04	HOCKENHEIM
50	GELSENKIRCHEN BUER

Below the list:

Reisev.: <input type="text" value="GELSENKIRCHEN BUE"/>	Nummer: <input type="text" value="01"/>
Flüge: <input type="text" value="0000000000000000"/>	RV-Nr.: <input type="text" value="01"/>
Parameter der RV	Bezirk: <input type="text" value="01"/>
RV-Entferungen	Kreisvb.: <input type="text" value="014"/>

Below the parameters:

Reklamationssachb.:

Berechnung nach: GAUS GEO

Buttons: Neu, Ändern, Löschen

Bottom button: Eingabe beenden

Neu

Wenn Sie auf den Button „Neu“ klicken können Sie eine neue Reisevereinigung anlegen. Hierzu müssen Sie den Namen der RV, die Laufende Nummer (darf nur einmal vorkommen), die RV-Nr., die Bezirksnummer und den Kreisverband eingeben. Das Feld Reklamatinssachb. ist nicht notwendig. Um die Berechnungsart einzustellen, müssen Sie zwischen Gaus-Krüger oder Geo wählen. Hierzu brauchen Sie nur auf einer der beiden Felder klicken.

Wenn Sie alle Daten eingegeben haben, müssen nun die Parameter der RV und die RV-Entfernungen eingegeben werden. (siehe Parameter der RV und RV-Entfernungen)

Nach der Eingabe drücken Sie den Button „Fertig“.

Ändern

Wenn Sie bei einer RV eine Änderung machen möchten, drücken Sie auf den Button „Ändern“ und nehmen Ihre Änderungen vor. Sie müssen aber auch die entsprechende RV in der Auswahlliste markieren die Sie ändern möchten. Nach der Änderung müssen Sie auf den Button „Fertig“ klicken.

Löschen

Bei den Button „Löschen“ wird die RV gelöscht.

Eingabe beenden

Bei dem Punkt „Eingabe beende“ verlassen Sie das Menü.

Parameter der RV



Im Fenster „Preislisten Layout“ können Sie bestimmen welche Daten Sie in der Preisliste Ausgedruckt haben möchten.

RV-Entfernung

Stammdaten der Vereine

Vereinsdaten

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER

Nr.	Name
01	Import
02	Heimkehr
03	Siedlertaube
04	Club Buer
05	Blitz Bülse
06	Eintracht
07	Westfalenbl.
08	Luftpost

Vereins-Nummer: 01 Verbandsnummer:

Vereinsname: Import

Neu **Ändern** **Löschen**

Eingabe beenden

Wenn Sie den Button „Neu“ klicken wird der Verein angelegt.

1. Vereinsname
2. Vereinsnummer

Ändern und Löschen wie bei RV-Stammdaten.

Stammdaten der Züchter

Züchter - Daten

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER

Verein: 02 Heimkehr

Nr.	Name
001	Bruegger/Kramer
002	Schenk
003	Ging, Josef
004	Czudnochowski
005	Kremliczek

Züchtername: Bruegger/Kramer

Züchternummer: 001 Krv.Nr.: 01401

Übersicht

Aktiv

1 = Aktiv

Schlagkilometer

Breitengrad: 5134424

Längengrad: 0703014

Individuelle Angaben:

Gruppe:

Neu **Ändern** **Löschen**

Eingabe beenden

Einen Züchter legen Sie mit den Button „Neu“ an.

1. Nr.: z.B. 01
2. Name
3. Aktivkennzeichen 0=Paasiv 1=Tipes 3=Tauris/Unicon usw.
4. Koordinaten nur in Geo
5. Gruppe ist nur für Gruppenmeisterschaften
6. Individuelle Angaben bei Bedarf

Stammdaten der Tauben

Eingabe Tauben

Reisevereinigung					Züchter	
01 GELSENKIRCHEN					003 Stephan	
Verein					Züchter auswählen	
001 Import						
Pos.	V. (L.)	J.	lfd. Nr.	W.	El. Ring	
001	03890	96	176	390RA9A2		
002	03890	96	178	390C5ECC		
003	03890	96	182	w 46176851		
004	03890	96	190	w 46176D5C		
005	03890	96	192	w 390A9EF5		
006	03890	96	194	w 390CBBBCB		
007	03890	96	195	392DE2ED		
008	03890	96	558	w 4617B19B		

Land: Weibchen:

Verbandsnr.: Vorbenannt:

Jahrgang: Taubennummer:

Lfd. Nr.:

Neu **Mehrere Neu** **Ändern** **Löschen**

Eingabe beenden **sort. Liste**

Stammdaten der Tauben werden mit dem Button „Neu“ angelegt.

Vorher muß man die RV, der Züchter und der Verein ausgewählt werden.

1. Verbandsnummer, Jahrgang und Endnummer
2. Für Ausländische Tauben das Land anklicken und das gewünschte Land wählen
3. Mehrere Neu (erst Verb.Nr.: eingeben, dann Jahr und Endnummer 1-50)
4. Wenn Sie eine Tauben Löschen wollen können Sie dieses unter den Punkt „Löschen“
5. Unter dem Punkt „Löschen“ finden Sie den Punkt „Eingabe“. Hier kann die Bestandsliste bearbeitet werden. Es werden hier die Pos.Nr. der Tauben eingegeben, die nicht gelöscht werden sollen. Ist ein Junges-Weibchen zu markieren, setzt man hinter die Pos.Nr. ein + z.B. 1, 3+, 5 usw.
6. Bei Eingabe beenden werden alle Tauben die gelöscht werden sollen markiert. Als nächstes klicken Sie auf Löschen und bestätigen mit „OK“.
7. Ändern: Tauben markieren und die Änderung vornehmen

Stammdaten der Auflassorte

Eingabe der Auflassorte

RV: 01 GELSENKIRCHEN BUER

Auflassorte	
01	Neufchateau
02	0000000 0000000
03	0000000 0000000
04	0000000 0000000
05	0000000 0000000
06	0000000 0000000
07	0000000 0000000
08	0000000 0000000
09	0000000 0000000

Name: Neufchateau

Platz:

Breitengrad: 4820480 M(+/-): +

Längengrad: 0542480 andere RV

Neu **Ändern** **Löschen**

Eingabe beenden

Mit den Button „Neu“ werden die Auflassorte angelegt.

1. Ort
2. Platz wenn bekannt
3. Koordinaten

Reiseplan

Reiseplan

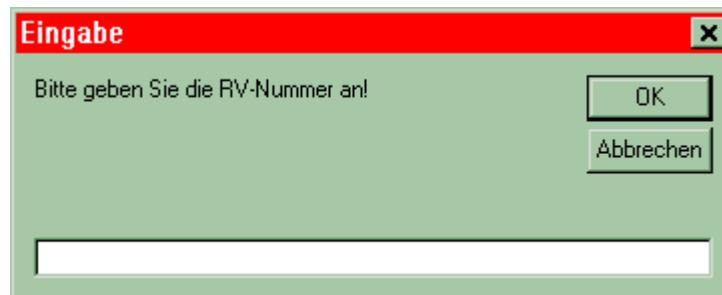
Reisevereinigung: 01 GELSENKIRCHEN BUER

	Auflassort	Aufl.-Datum	Aufl.-Zeit	Gesetzt	Zusatzpunkte	Preise
1	Neufchateau	02.07.97	12:00:00	439	0	0
2		02.07.97	12:00:00	0	0	0
3		02.07.97	12:00:00	0	0	0
4		02.07.97	12:00:00	0	0	0
5		02.07.97	12:00:00	0	0	0
6		02.07.97	12:00:00	0	0	0
7		02.07.97	12:00:00	0	0	0
8		02.07.97	12:00:00	0	0	0
9		02.07.97	12:00:00	0	0	0
10		02.07.97	12:00:00	0	0	0
11		02.07.97	12:00:00	0	0	0
12		02.07.97	12:00:00	0	0	0
13		02.07.97	12:00:00	0	0	0
..		02.07.97	12:00:00	0	0	0

Eingabe beenden

Hier geben Sie den Auflassort, Datum und die Auflasszeit an. Gesetzte Tauben werden vom System eingetragen.

Schlagvermessung



Nach dem die Züchter und Auflassorte eingetragen sind, kann eine Schlagvermessung durchgeführt werden. Hier wir die RV-Nr. eingegeben.

Bei jeder Flugberechnung wird die Schlagvermessung automatisch vorgenommen.

Meisterschaft

RV-Meister

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01.02

RV - Meister Weibchen - Meister Jährigen - Meister schnellsten Tauben Med. / As

RV - Meisterschaften

-besten V W

Reihenfolge

Preise Preise Preise

Zeilen: 100

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

Berechnen Abbruch

Weibchen-Meister

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01,02

RV - Meister **Weibchen - Meister** Jährigen - Meister schnellsten Tauben Med. / As

Weibchen - Meisterschaften

-besten

Reihenfolge

Zeilen: 25

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

Jährigen-Meister

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01,02

RV - Meister Weibchen - Meister **Jährigen - Meister** schnellsten Tauben Med. / As

Jährigen - Meisterschaft

-besten V W Jahr

Reihenfolge

Zeilen: 25

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

schnellsten Tauben

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01.02

RV - Meister Weibchen - Meister Jährigen - Meister schnellsten Tauben Med. / As

schnellste Tauben alle
 schnellsten letzten streichen V A
 Reihenfolge W B
 Preise P C Meter/min
 Punkte KM Flugminuten
 Zeilen: 25

zu berücksichtigende Flüge

Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

Med./AS

Meisterschaften

Reisevereinigung Verein FG KR BZ

01 GELSENKIRCHEN BUER 02 Heimkeh 01.02

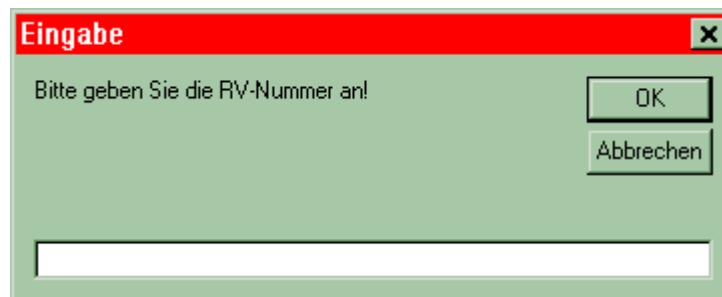
RV - Meister Weibchen - Meister Jährigen - Meister schnellsten Tauben Med. / As

Medaillen AS
 vorbenannt .Flug AS .Flug
 gewertet Preise: Preise: Text
 Meter/min es folgen: es folgen: Text
 Flugminuten Überschrift Überschrift
 schnellste

zu berücksichtigende Flüge

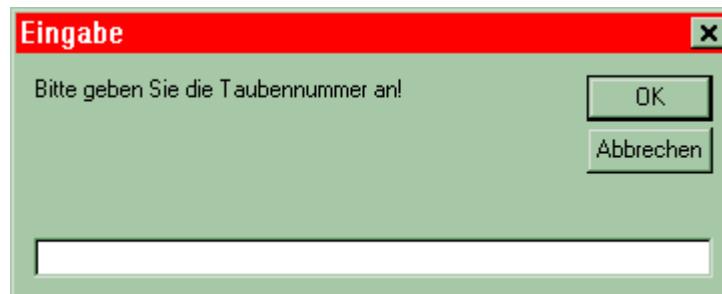
Flug 1 Flug 6 Flug 11 Flug 16 Flug 21 Flug 26 Flug 31 Flug 36
 Flug 2 Flug 7 Flug 12 Flug 17 Flug 22 Flug 27 Flug 32 Flug 37
 Flug 3 Flug 8 Flug 13 Flug 18 Flug 23 Flug 28 Flug 33 Flug 38
 Flug 4 Flug 9 Flug 14 Flug 19 Flug 24 Flug 29 Flug 34 Flug 39
 Flug 5 Flug 10 Flug 15 Flug 20 Flug 25 Flug 30 Flug 35 Flug 40

Taubennummer suchen



Erst die RV-Nr. eingeben. Dann die Taubennummer . z.B. 01981970001

doppelte geführte Tauben suchen



Erst die RV-Nr. angeben. Dann ausdrucken anwählen. (Der drucker muß eingeschaltet sein)

Druckprogramme

Druckprogramme

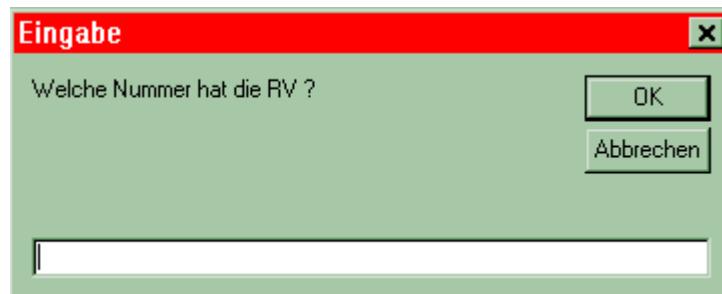
Daten übernehmen



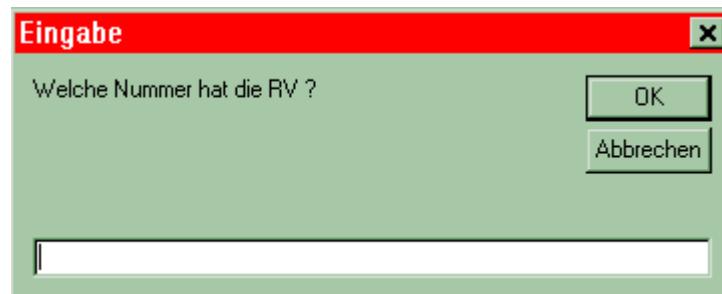
RV-Daten

Tauben-Daten

Flug-Daten



Tipes



Deutsch alt

Deutsch neu

international



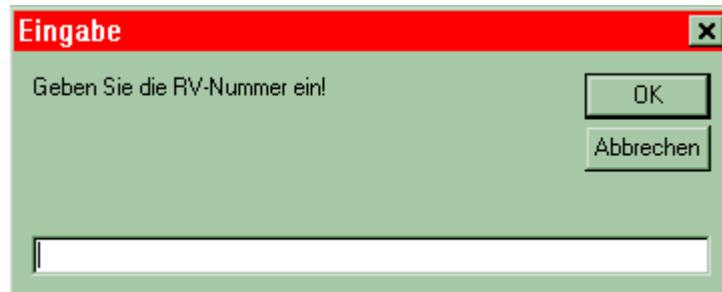
Daten exportieren



RV-Daten

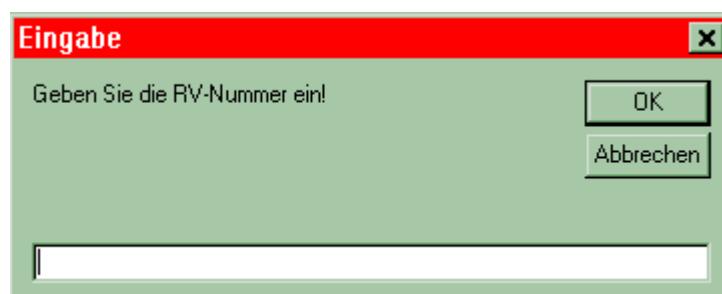
Tauben-Daten

Flug-Daten



Daten konvertieren

Tauben Daten reorganisieren



Lizendaten

Unter dem Punkt Lizenzdaten können Sie eine neue Lizenz eingeben und den aktuellen Programmstand abfragen.

Programm beenden

Wenn Sie auf den Button „Programm beenden“ klicken wird das Programm beendet.

Impressum

Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und stellen seitens der Fa. Motz-Computer GmbH keine Verpflichtungen dar. Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird auf der Basis eines Lizenzvertrages bzw. einer Geheimhaltungsvereinbarung geliefert. Die Software darf nur in Übereinstimmung mit den Vertragsbedingungen verwendet oder kopiert werden. Der Käufer darf nur zu Sicherungszwecken eine Kopie der Software anfertigen. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Fa. Motz-Computer GmbH, dürfen weder das Handbuch, noch Teile davon mit elektronischen oder mechanischen Mitteln, durch Fotokopieren oder durch andere Aufzeichnungsverfahren oder auf irgendeine andere Weise vervielfältigt oder übertragen werden.

Erste Auflage (August 1997)
Zweite Auflage (Januar 1999)

© Copyright 1997-1999 Motz-Computer GmbH Alle Rechte vorbehalten

Herausgegeben von
Motz-Computer GmbH
M. Motz
April 1998

Motz-Computer
Service und Vertriebs GmbH
Pfennigbreite 20 - 22
37671 Höxter
Tel. (05271)9704-0
Fax.: (05271)9704-94
Internet: <http://www.motz.de>
E-Mail: info@motz.de

Motz-Computer
Service und Vertriebs GmbH
Pfennigbreite 20 - 22
37671 Höxter

Copyright © 1997-1999

Seite: 28