# **RVMS** (**RV-Meisterschaften**)

# Automatisierungsprogramm zum Erstellen der Meisterschaftsdatei

für Windows**Ò** 

Version 1.0

# Programmbeschreibung

Motz-Computer Service und Vertriebs GmbH Pfennigbreite 20-22 D-37671 Höxter

# Inhaltsverzeichnis

Einleitung	
Zu RVMS	
Systemvoraussetzungen	
Installation	4
Programmhaschraibung	1 12
Art der Meisterschaft bearbeiten	14
Fehlermöglichkeiten	

#### Einleitung

Dieses Handbuch beschreibt die Bedienung des Automatisierungsprogramms RVMS. Das Programm kann man eine oder mehrere Meisterschaft(en) erstellen, bearbeiten oder löschen.

Dieses Handbuch ist so aufgeteilt, dass die einzelnen Menüpunkte in der Reihenfolge Ihres Erscheinens beschrieben werden.

Für die in diesem Handbuch beschriebenen Vorgänge wird vorrausgesetzt, dass der Umgang mit dem Computer, sowie der Umgang Windows 95 / 98®, sowie Windows NT 4.0® und höher gewährleistet ist.

# Zu RVMS

Das Programm dient dazu, dem Benutzer das Erstellen und Bearbeiten einer Meisterschaft zu erleichtern.

Es bietet 6 vordefinierte Meisterschaften, so dass ein schnelles erstellen einer kompletten Meisterschaft ermöglicht wird, da der Benutzer nur noch wenige Einstellungen vorzunehmen hat.

Im Hauptfenster werden die einzelnen Meisterschaften und die dazugehörenden Einträge angezeigt. Dieses Fenster bleibt beim Erstellen oder Bearbeiten einer Meisterschaft stets im Hintergrund aktiv, so dass der Benutzer stets den Überblick behält und den alten noch nicht veränderten Eintrag anschauen kann.

Durch den automatisierten Ablauf der Meisterschaftseingabe soll gewährleistet sein, dass alle notwendigen Angaben gemacht werden und keine falschen Eingaben zu dieser Meisterschaft, während der Bearbeitung mit RVMS ermöglicht werden.

#### Systemvoraussetzungen

Damit RVMS auf Ihrem Computer ausgeführt und installiert werden kann, sollten folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

<b>→</b>	IBM-kompatibler Computer(PC), mindestens P100 (empfohlen: Pentium II 200 oder höher)
<b>→</b>	16 MB Hauptspeicher
→	freier Festplattenspeicher ca. 10 MByte
→	MS Windows 95/98® / Windows NT 4.0® oder höher
<b>→</b>	VGA-Grafikkarte (Die Auflösung unter MS Windows® sollte 800 x 600 mit 256 Farben betragen)
<b>→</b>	Eine Maus für MS Windows® ist für ein einwandfreies Arbeiten mit RVMS erforderlich

<b>→</b>	Der Reiseplan sollte sich im Anwendungsverzeichnis (für WinEltaV-Benutzer) befinden, und muss vollständig sein
<b>→</b>	Der Reiseplan muß sich in dem jeweiligen RV-Verzeichnis (für TBWin-Benutzer) befinden
<b>→</b>	Die RVMS.EXE muß sich im Anwendungsverzeichnis von WinEltaV (TBWin) befinden
<b>→</b>	Die Datei WERTE.INI (enthält die Vordefinierten Meisterschaftsarten) darf nicht geändert oder verschoben werden

#### Installation

Führen Sie die SETUP.EXE des Programms aus, und folgen Sie der Installationsanweisung.

#### Programmbeschreibung

Die folgenden, eingerückten Punkte können auftreten, wenn nicht alle Voraussetzungen erfüllt sind:

→

Reiseplan fehlerhaft

Reiseplan f	ehlerhaft 🛛 🔀
Der Reisepla ers	an ist fehlerhaft. Prüfen Sie nach, ob eine Angabe fehlt, oder etzen Sie ihn durch einen vollständigen Reiseplan.
	ОК

Der Reiseplan ist unvollständig. Das kann bedeuten:

- Ein Flug ist ohne Auflaßort
- Ein Flug ist ohne Auflaßdatum

#### **Reiseplan suchen**

→

→



Die Datei STAMM.MDB (bei WinEltaV) ist nicht in dem Anwendungsverzeichnis vorhanden. Sie haben die Möglichkeit die Verzeichnisse zu wechseln. Wenn Sie ein Verzeichnis wählen, in dem die Datei vorhanden ist, wird die Datei automatisch verwendet. (Kopieren Sie die Datei vor dem nächsten Start in das Anwendungsverzeichnis, um diesen Fehler zu vermeiden)

#### MS.INI – Datei erstellen



Die MS.INI – Datei, in der die Meisterschaften gespeichert werden, ist nicht vorhanden, und es existiert auch kein RV – Unterverzeichnis in dem Anwendungsverzeichnis von RVMS. Sie haben die Möglichkeit die Datei zu erstellen.

#### **RV** – Verzeichnisse

→



Die MS.INI – Datei ist in dem Anwendungsverzeichnis nicht vorhanden, aber es existiert ein oder mehrere RV – Unterverzeichnis(se). Sie können in diesem Fall das Verzeichnis auswählen. Anders als beim suchen des Reiseplans, ist es Ihnen hierbei nur möglich ein RV – Verzeichnis auszuwählen.

- TBWin-Benutzer wählen mit diesem Fenster auch das Verzeichnis für den Reiseplan

#### → MS.INI – Datei erstellen



Trotz wechseln des Verzeichnisses ist die MS.INI – Datei, in der die Meisterschaften gespeichert werden, nicht vorhanden. Sie haben die Möglichkeit die Datei zu erstellen, oder wieder von vorne zu beginnen, indem sie das Programm abbrechen.

#### RV – Meisterschaften



Hier können Sie die Meisterschaften in der MS.INI - Datei betrachten. Durch einfaches Anklicken einer Meisterschaft wird die rechte Hälfte des Hauptfensters aktualisiert und die Daten der Meisterschaft werden angezeigt. Außerdem haben Sie hier die Möglichkeiten eine ausgewählte Meisterschaft zu bearbeiten oder zu löschen, oder Sie können eine neue Meisterschaft erstellen. Die Auswahl was Sie machen möchten erfolgt über die Button, oder indem Sie die rechte Maustaste drücken, wenn Sie sich mit dem Mauszeiger in einer der beiden Listen befinden. In diesem Fall erscheint ein Mausmenü.

> Sollte das Hauptfenster nicht erscheinen, so ist die MS.INI – Datei leer und Sie haben nur die Möglichkeit einen neuen Eintrag zu erstellen.

Ab dem Punkt "Meisterschaften eingeben" steht Ihnen eine Hilfe zur Verfügung, die immer Tipps zum aktuellen Fenster anzeigt. Klicken Sie einfach auf das kleine Fragezeichen in der unteren, rechten Ecke des Fensters.

#### Meisterschaft eingeben

Die nicht aktiven Schaltflächen werden aktiv,	sobald die dafür entsprechende Meisterschaft gewählt wurde.		
Meisterschaftsart	Vordefinierte Meisterschaften		
Meisterschaft der besten Tauben	C Keine Meisterschaftsdefinition		
C Meisterschaft der besten Einzeltauben	C Keine Meisterschaftsdefinition		
🗅 Meisterschaft der schnellsten Tauben	🔿 Keine Meisterschaftsdefinition		
CRV - Verbandsmeisterschaft und ähnliche	C Keine Meisterschaftsdefinition		
CAS - Tauben - Meisterschaft und ähnliche	C Keine Meisterschaftsdefinition		
Art der Meisterschaft ändern	C Keine Meisterschaftsdefinition		
Überschrift der Meisterschaf	t-		
Hier wird die Überschrift ei	ngetragen Überschrift		

In diesem Fenster haben Sie die Möglichkeit eine von 5 Meisterschaftsarten auszuwählen.

- Meisterschaft der Besten
- Meisterschaft der besten Einzeltauben
- Meisterschaft der Schnellsten
- RV Verbandsmeisterschaft und ähnliche
- AS Taubenmeisterschaft und ähnliche
- Art der Meisterschaft (siehe Seite ...)

Bei den ersten drei Meisterschaften müssen Sie nun eine Überschrift eingeben. Die Meisterschaft wird dann unter diesem Namen gespeichert, sobald Sie mit der Bearbeitung fertig sind. Je nach Meisterschaft haben Sie verschiedene Bearbeitungsmöglichkeiten. Bei den letzten beiden erhalten Sie die Möglichkeit eine der dazugehörigen Meisterschaften auf der rechten Seite auszuwählen. Diese Meisterschaften sind vordefiniert, so dass Sie nur noch das nötigste eingeben müssen. Danach wird die Bearbeitung auf Ihren Wunsch hin gespeichert.

Wenn sie den Namen, d.h. die Überschrift einer Vordefinierten Meisterschaft ändern, ist es möglich eine ähnlich Meisterschaft zu speichern. D.h. alle Angaben bleiben bestehen, so das Sie die komplette Meisterschaft nach belieben (den Regeln von RVMS entsprechend) bearbeiten können.

4 9 10 11 12 13 15 22 23	abc abc Höxter Höxter abc Höxter abc Höxter abc abc	17.Mrz 8.Aug 23.Dez 24.Mrz 24.Aug 27.Apr 3.Dez 23.Apr 1.Dez 13.Apr	W W W W	D D D D	ein W oder in die 2. schmale Spalte um D zu setzen. W = Wertungsflug D = Flug drucken Alle Flüge als Wertungsflüge Alle Wertungsflüge zurücksetzen Alle Flüge als zu druckende Flüge
24	abc	24.Dez	W		Alle zu druckenden Flüge zurücksetze

#### Fenster "Meisterschaften eingeben" 2

#### Flüge

In diesem Rahmen müssen Sie mindestens einen Wertungsflug aus dem Reiseplan auswählen. Dieses machen Sie, indem Sie in der Zeile des entsprechenden Fluges, in die erste Spalte klicken.

Wenn Sie in die Zweite Spalte klicken, dann legen Sie damit fest, dass bei diesem Flug gedruckt werden soll.

#### **Beste Flüge**

Copyright © 2001 Motz-Computer GmbH

In diesem Rahmen können Sie die Anzahl der besten Flüge, die in die Wertung kommen sollen festlegen. Die Höchstzahl hängt von der Menge der gewählten Wertungsflüge ab.

#### Fenster "Meisterschaften eingeben" 3

V - Verbandsmeisters Anzahl der Tauben Legen Sie die Anzahl der Tauben fest, die in die Wortmackommen sellen	Schaft und är Jahrgang	inliche
Anzahl Tauben: 4	Legen Sie die Bedingun	g fur den Jahrgang der Tauben fest.
Legen Sie die Bedingung für das Geschlecht der Tauben fest.	-Benannte Tauben	- ha
AlleTauben Nur Vögel	Legen Sie die Bedingung die bei der Aus	) für die Benennung der Tauben fest wertung teilnehmen sollen.
C Nur Weibchen	🗖 aus VB	🗂 aus d (BT)
OX-Vögel und Y-Weibchen auswerten —	🗖 aus W	🖵 aus M
nindestens X-Tauben mit dem	🗖 aus PP	📕 aus AM
gleichen Geschlecht auswerten	🗖 aus a (V1)	🔲 1. Saisonbenennung (1)
	🗖 aus b (V2)	🔲 2. Saisonbenennung (2)
	, Fiaus c (V3)	🔲 3, Saisonbenennung (3)
22 Zurijak	Abbrechen   We	her XX

## Anzahl Tauben

Bestimmen Sie die Anzahl der Tauben die in die Wertung kommen sollen.

Ohne diese Angabe bleiben alle Anderen Eingabefelder gesperrt, es sei denn, diese Eingabe ist für die Meisterschaft nicht erforderlich.

#### Geschlecht

Legen Sie das Geschlecht der zu wertenden Tauben fest.

#### Jahrgang

Legen Sie den Jahrgang der zu wertenden Tauben fest. Beispiel:

- < 99 Alle Tauben die vor 9 dem Jahr 9 geboren wurden werden gewertet
- >99 Alle Tauben nach dem Jahr 99 werden gewertet
- = 99 Alle Tauben aus dem Jahr 99 werden gewertet

#### **Benannte Tauben**

Legen Sie die Bedingung für die Benennung der Tauben fest, die bei der Meisterschaft teilnehmen dürfen.

Fenster "Meisterschaften eingeben" 4

V – Verbandsmeistersc Sortierung Geben Sie einen oder mehrere Sortierschlüss AS-Punkte (ap)	haft und ähnliche el ein, um die Reihenfolge für die Auswertung festzulegen Preise (pr)
Kilometer (ki) Punkte [Zehntelp.] (pu) pr*100+ap+ki/10 ap/10+ki/100*2	pr*100+ap
Gruppenkennzeichen Legen Sie die Züchtergruppe fest Gruppe:	Züchterplatzierungen Legen Sie fest, wie oft ein Züchter in der Liste sein darf Züchterplatzierungen:
Zeilen Legen Sie die Anzahl der Zeilen fest, die ausgegeben werden sollen (max. 75 Zeilen = 1 Seite)	Bedingungen & beste Liste suchen 600km,500km,400km Flüge erforderlich Mindestens 1000 Tauben setzen

#### Sortierung

Legen Sie die Sortierreihenfolge für die Auswertung fest. Mit den Pfeilbutton können Sie die einzelnen Elemente - zwischen der linken und der rechten Liste verschieben

Copyright © 2001 Motz-Computer GmbH

- in der rechten liste auf- oder abwärts verschieben

#### Gruppenkennzeichen

Legen Sie die Züchtergruppe, die in die Wertung kommen soll fest.

#### Zeilen

Legen Sie die Anzahl der zu druckenden Zeilen fest (max. 75 = 1 Seite).

#### Züchterplatzierungen

Legen Sie fest, wie oft ein Züchter in der Wertung erscheinen darf.

#### Bedingungen und beste Liste suchen

Legen Sie fest

- ob ein 600km, 500km, 400km Flug erforderlich ist, um in die Wertung zu kommen
- ob mindestens 1000 Tauben gesetzt werden müssen
- ob die beste Liste gesucht werden soll

#### Fenster "Meisterschaften eingeben" 5

Meisterschaft eingeben RV - Verbandsmeiste Festlegung der Vertungsfl Legen Sie die Flüge und deren Preisspalte jeden Fall ausgewertet werden mü Flug-Nr: Preis C C C Werte	erschaft iige Ki fest, die auf ssen. Spalte RV FG KV BZ eintragen	<b>und äl</b> Lometerl Legen Sie die Kilometer 200 km = 300 km = 400 km = 500 km =	hnliche e Anzahl der Wer bedingungen die 2 2 2 1 1	Lungsflüge und die ser Flüge fest. Entfernung: Manzahl der Flüge: Werte eintragen
Wert	Löschen			Wert Löschen

#### Festlegung der Wertungsflüge

Copyright © 2001 Motz-Computer GmbH

Legen Sie die Flugnummern und die Preisspalte der Flüge fest, die auf alle Fälle mit in die Wertung kommen sollen.

#### Kilometerbedingungen

Legen Sie die Anzahl der Wertungsflüge und die Kilometerbedingungen für die mittlere Entfernung der Flüge fest.

Nach Beendigung der Bearbeitung gelangen Sie automatisch wieder zum Hauptfenster, wo Sie Ihre Meisterschaft nun auch auswählen und anschauen können.

### Art der Meisterschaft ändern



Hier können Sie die Art der Meisterschaft und Ihre Einstellungen ändern. Mit Weiter gelangen Sie zum zweiten Fenster, in dem Sie dann die Möglichkeit haben die Werte zu übernehmen.

Der Button "Alte Meisterschaft" stellt das noch nicht gespeicherte Original wieder her.

Meisterschaftsart ände -Sortierung	ern			<u>×</u>
Preise AS-Punkte Kilometer Punkte [Zehnte] Flugzeit [Flug Geschwindigkei pr*100+ap pr*100+ap+ki/10	(pr) (ap) (ki) Lp.](pu) nin.](fm) t (M/Min) g	➡		•
-Festlegung d. k	Preisspal Rug-Nr. Preisspal CRV C CKV C	E Kilo FG BZ	<b>meterbedi</b> r ete eintragen	Igungen Entfernung in km Anzahl der Flüge:
	<< Zurück	Abbrechen	Übernehm	en

In diesem Fenster können Sie die Werte übernehmen und die Bearbeitung dann fortsetzen.

#### Achtung: Die Bearbeitung muss erst beendet werden, damit die neue Meisterschaftsart gespeichert wird.

#### Fehlermöglichkeiten:

#### Das Programm startet nicht

- Überprüfen Sie Ihren Reiseplan auf Vollständigkeit
- Überprüfen Sie ob der Reiseplan sich im Anwendungsverzeichnis befindet (empfohlen)
- Überprüfen Sie ob sich die WERTE.INI Datei im Anwendungsverzeichnis befindet (erforderlich für vordefinierte Meisterschaften)

#### Es existieren keine vordefinierten Meisterschaften

- Überprüfen Sie ob sich die WERTE.INI Datei im Anwendungsverzeichnis befindet (erforderlich)
- Die WERTE.INI Datei ist leer

#### Sie gelangen nicht zum nächsten Fenster

- Sie haben noch nicht die nötige Auswahl getroffen

#### Die Listenaufteilung und Schriftgröße passt nicht

- Sie haben die falsche Schriftgröße aktiviert. Damit das Programm richtig funktioniert, müssen Sie die Größe der Schriften ändern. Dies funktioniert wie folgt: - Bewegen Sie Ihren Mauszeiger auf den Desktop und drücken Sie die recht Maustaste und wählen Sie in dem erscheinenden Menü den Eintrag "Eigenschaften".



- Wählen Sie in dem nun erscheinenden Menü "Einstellungen". Dort müssen Sie "Weitere Optionen" wählen.



- In dem dann erscheinenden Fenster wählen Sie "Allgemein" und stellen Sie dann unter Schriftgröße "kleine Schriftarten" ein.

raroverwaltun	g 📔 🖽 Eir	istellungen	CEEP 3D-Einstellungen
Allgemein	Grafikkarte	Bildschirm	Leistungsmerkmale
Anzeige			
Schriftgröße:			
Kleine Schrift	arten		
Normale Größ	e (96 dpi)		
Symbol in	der Taskleiste an:	zeigen	
,			
Kompatibilität -			
Einige Prograr neu gestartet	mme funktionieren wird, nachdem die	nicht richtig, wenn Farbeinstellungen	der Computer nicht geändert wurden.
Nach dem Än	dern der Farbeinst	ellungen:	
O ⊻or dem Ü	lbernehmen der n	euen Farbeinstellur	ngen neu starten
C Die neuen	i <u>F</u> arbeinstellunger	n ohne Neustart üb	ernehmen
<u>Zum Über</u>	nehmen der neuer	n Farbeinstellunger	n auffordern

- Wählen Sie nun "Übernehmen" und dann "OK".

## Einige Rahmen sind nicht aktiv

- Sie haben noch nicht die nötige Eingabe gemacht, um den Inhalt dieser Rahmen zu verwenden
- Die Angaben sind für die Meisterschaft nicht nötig

# Die Schaltfläche für die Änderung der Meisterschaftsart ist nicht aktiv

- Es kann keine vordefinierte Meisterschaftsart geändert werden

#### Impressum

Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und stellen seitens der Fa. Motz-Computer GmbH keine Verpflichtungen dar. Die in diesem Handbuch beschriebene Software wird auf der Basis eines Lizenzvertrages bzw. einer Geheimhaltungsvereinbarung geliefert. Die Software darf nur in Übereinstimmung mit den Vertragsbedingungen verwendet oder kopiert werden. Der Käufer darf nur zu Sicherungszwecken eine Kopie der Software anfertigen. Ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Fa. Motz-Computer GmbH, dürfen weder das Handbuch, noch Teile davon mit elektronischen oder mechanischen Mitteln, durch Fotokopieren oder durch andere Aufzeichnungsverfahren oder auf irgendeine andere Weise vervielfältigt oder übertragen werden.

Erste Auflage (August 2001)

Tipes<sup>®</sup> ist eine eingetragene Marke der Motz-Computer GmbH. Windows<sup>®</sup> ist eine eingetragene Marke der Microsoft Corporation.

© Copyright 2001 Motz-Computer GmbH Alle Rechte vorbehalten

Herausgegeben von Motz-Computer GmbH August 2001

#### **Adresse Motz – Computer**

Motz-Computer Service und Vertriebs GmbH Pfennigbreite 20 - 22D-37671 Höxter Tel. +49(0)5271/9704-0 Fax.: +49(0)5271/9704-94 Internet: http://www.motz.de E-Mail: tipes@motz.de